

Organisez une Finale locale

Vous pouvez organiser une finale en classe ou entre plusieurs classes d'une même école ! C'est un beau projet qui permet également de sélectionner les meilleures équipes en prévision d'une participation à une finale régionale.

Participez à la finale régionale

Offrez aux gagnants de votre classe ou de votre école l'occasion unique de se mesurer aux meilleurs participants de la région ! Ils pourraient également y remporter de nombreux prix !

Les finales régionales du Défi Apprenti génie se dérouleront au Printemps 2016 !

CONTACTEZ-NOUS

Contactez le CLS de votre région pour en savoir plus sur les modalités de participation (horaire, date limite, frais d'inscription, etc.).

Les coordonnées sont disponibles sur le site Web reseau-cdls-cls.ca.



défi apprenti génie

La science
techno
en mode
pratique

- ★ Une SAÉ clés en main
- ★ Une expérience motivante et concrète de la science et de la technologie



Le Réseau
CPLS-CLS

Des ressources conçues pour accompagner l'enseignant et faciliter la réalisation du Défi en classe.

- guide de l'enseignant
- journal de bord de l'élève
- certificat

Foire aux questions

La Foire aux questions (FAQ) est un outil indispensable pour répondre aux interrogations concernant le défi.

Les réponses publiées font office de référence pour l'interprétation des règlements du défi. N'oubliez donc pas de consulter la FAQ régulièrement ou abonnez-vous à notre liste de diffusion en allant sur le site reseau-cdls-cls.ca.

La réponse recherchée ne s'y trouve pas? Faites parvenir votre question à faqdag@cdls.qc.ca

Ce document est imprimé sur un papier fait à 100 % de fibres postconsommation.



Le Réseau CDLS-CLS, par l'entremise des huit Conseils du loisir scientifique régionaux, est présent partout au Québec et offre les programmes suivants : les Expo-sciences, les Défis technologiques, le Club des Débrouillards et Les Innovateurs à l'école. Le Réseau CDLS-CLS assure aussi la diffusion de plusieurs trousseaux pédagogiques en science pour le primaire et le secondaire.

Tous les détails
au

reseau-cdls-cls.ca

Illustrations : Mika
Graphisme : Tabasko Communications

Un programme du

Réseau
CDLS-CLS
ENSEMBLE POUR LA RELÈVE SCIENTIFIQUE

4545, av. Pierre-De Coubertin
Montréal (Québec) H1V 0B2

T 514 252-3027
F 514 252-3152
info@cdls.qc.ca
reseau-cdls.ca

Grands partenaires



Économie,
Innovation
et Exportations
Québec

défi apprenti génie

La science
techno
en mode
pratique

HOP !
A bord,
moussaillon !

S.O.S.
Pirates !



Édition 2015-2016

Un défi pour les élèves
du 2^e et 3^e cycle primaire

Tous les détails
au

reseau-cdls-cls.ca

Un programme du

Réseau
CDLS-CLS
ENSEMBLE POUR LA RELÈVE SCIENTIFIQUE

Le Défi

Fabriquer une embarcation la plus légère possible qui permettra de supporter la plus grande masse possible de marchandise.



2^e Cycle :

Deux objets mystères seront déposés dans l'embarcation avant de pouvoir déposer le reste de la marchandise.

3^e Cycle :

Trois objets mystères seront déposés dans l'embarcation avant de pouvoir déposer le reste de la marchandise.

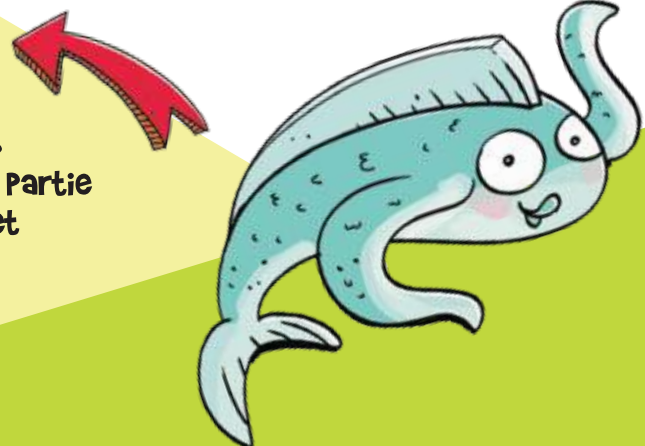
conception

- 1.2 L'embarcation doit être fabriquée uniquement avec les matériaux fournis.
- 1.3 L'embarcation doit avoir une longueur maximale de 30 cm et une largeur maximale de 15 cm. Aucune contrainte pour la hauteur.
- 1.4 Les objets à déposer dans le bateau ne peuvent être modifiés ou collés.
- 1.5 L'aire de compétition est un bac transparent (cf. aire de compétition). Il doit y avoir 10 cm d'eau dans le bac. Aucune partie du bateau ne doit toucher le fond ou les parois du bac en permanence.

Règlements spécifiques

- 3.1 Le Réseau CDLS-CLS est responsable du Défi apprenti génie et de l'application des règlements.
- 3.2 La finale régionale du Défi apprenti génie s'adresse aux élèves des 2^e et 3^e cycles du primaire, mais le défi a été adapté pour le 1^{er} cycle. Tous les détails au reseau-cdls-cls.ca
- 3.3 Chaque équipe est composée d'un ou deux participants.
- 3.4 L'embarcation doit être conçue et fabriquée par l'équipe sur le lieu de la compétition.
- 3.5 Le non-respect des règlements ou tout autre manquement aux directives du comité organisateur peuvent entraîner la disqualification de l'équipe.

Les Règlements spécifiques, qu'on retrouve sur le site web reseau-cdls-cls.ca, font partie intégrante du DAG 2016 et doivent être respectés.



Pour plus d'information sur l'édition 2016 du Défi apprenti génie, rendez-vous au reseau-cdls-cls.ca

Le Déroulement

- 2.1 Le jour de la compétition, les embarcations doivent être fabriquées sur place. Les équipes auront 45 minutes pour fabriquer l'embarcation.
- 2.2 L'équipe doit soumettre son embarcation à la vérification afin de s'assurer du respect des règlements. La mesure de la masse de l'embarcation s'effectue à ce moment.
- 2.3 Lors de la mise à l'eau, chaque équipe vient à tour de rôle déposer son embarcation dans le bassin.
- 2.4 Une fois l'embarcation mise à l'eau, l'équipe doit y déposer les marchandises parmi celles proposées. Les marchandises doivent être ajoutées une après l'autre. Le juge peut intervenir pour réguler la vitesse d'exécution.

2.5 L'équipe ne peut toucher aux éléments de marchandise déjà dans le bateau.

2.6 Le tour de l'équipe prend fin dès qu'un des événements suivant survient :

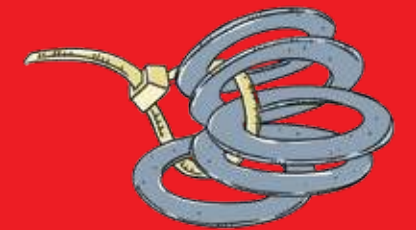
- Le bateau coule
- Un objet sort du bateau
- Le bateau touche au fond du bassin

L'embarcation est composée des matériaux de départ. L'équipe devra y déposer la marchandise qui est constituée d'une variété d'objets.

Pointage

Pointage = masse totale (g) déposée sur l'embarcation.

Les objets mystères sont inclus dans le calcul de la masse totale.



Aire de compétition

MATÉRIEL POUR LA RÉALISATION DU DÉFI :

Un bassin dont la superficie est de 52 cm x 36 cm x 16 cm. Le bassin devra contenir 10 cm d'eau. Le bac peut être installé sur une table ou directement au sol.



36 cm
(dimensions internes)



52 cm (dimensions internes)

Matériel à utiliser pour la conception de l'embarcation pour tous les cycles :

*Mise à jour: 19 novembre 2015

- Feuille de plastique (section de sac à congélation de type Ziploc) d'environ 25 cm X 25 cm * révisé
- Bâtons à café en bois - maximum 25
- Bâtons à café en plastique - maximum 25
- Trombones (dimensions aux choix de l'équipe) maximum 25
- Cure-pipes - maximum 15
- Pailles - maximum 25
- Ficelle - maximum 1m
- Bâtons à brochette - maximum 10
- Pâte à modeler à base d'huile - maximum 30g

IMPORTANT : Ne pas utiliser celle à base d'eau !

Les gagnants :

L'équipe gagnante sera celle qui aura accumulée le plus de points, et ce, pour chacun des cycles.

En cas d'égalité :

L'embarcation ayant la plus petite masse sera déclarée gagnante.

