Nom :

Gr :

défi apprenti génie

La science techno en mode pratique

Édition 2015 2016

Activité 2

Jeu du pirate

cahier de l'élève

2e et 3e cycles

Réseau CDLS-CLS

ENSEMBLE POUR LA RELÈVE SCIENTIFIQUE

Explications du jeu

Pour être de bons pirates, les marins devaient savoir comment répartir les trésors dans leur bateau pour éviter que le bateau chavire. Pour s'améliorer, les futurs pirates jouaient à deux jeux.

Voici comment jouer :

Questions de départ aux pirates :

	Vrai	Faux
1. L'endroit où je place la marchandise dans le bateau n'a pas d'importance. Le plus important est de mettre beaucoup de marchandise.		
2. Je peux mettre la marchandise au centre ou au bord du bateau, ça ne change rien.		
3. Toutes les marchandises dans tous les bateaux pirates ont la même masse.		
4. Je devrais toujours mettre une marchandise lourde sur le bord du bateau en commençant.		

L'attaque du pirate

Ton bateau pirate vient d'attaquer un bateau de la marine royale.
Tu dois embarquer le plus de butins possible.

<u>Préparation de la planche de jeu :</u>

1. Mets la planche de jeu en équilibre sur le verre à boire.

<u>Les règles du jeu :</u>

2. À tour de rôle, chaque pirate doit ajouter un butin au croisement de 2 lignes.

3. Si tu es le pirate qui fait tomber la planche de jeu en plaçant un butin, tu tombes à l'eau avec le reste des butins et tu te fais manger par un requin!

4. Si vous avez réussi à mettre les 30 butins sans que la planche de jeu tombe, vous êtes tous les 2 des pirates gagnants.

Le butin et l'île secrète

Ton ami pirate et toi êtes responsables de vider le butin pour aller le cacher sur l'île secrète.

<u>Préparation de la planche de jeu :</u>

1. Mets la planche de jeu à plat sur la table.
2. Place un butin sur chaque intersection. Il y a 30 butins à placer.
3. Mets la planche de jeu en équilibre sur le verre à boire.

<u>Les règles du jeu :</u>

4. À tour de rôle, chaque pirate doit enlever un butin.
5. Si tu es le pirate qui fait tomber la planche de jeu en enlevant un butin, tu tombes à l'eau avec le reste des butins et tu te fais manger par un crocodile!

Une fois le jeu terminé

Maintenant que tu as joué au jeu du pirate, est-ce que tu es toujours d'accord avec tes réponses au départ?

	Vrai	Faux
1. L'endroit où je place la marchandise dans le bateau n'a pas d'importance. Le plus important est de mettre beaucoup de marchandise.		
2. Je peux mettre la marchandise au centre ou au bord du bateau, ça ne change rien.		
3. Toutes les marchandises dans tous les bateaux pirates ont la même masse.		
4. Je devrais toujours mettre une marchandise lourde sur le bord du bateau en commençant.		

Quelle stratégie as-tu utilisée pour gagner?

_____

Comment cette stratégie va-t-elle t'aider dans le défi du « bateau pirate »?

_____

_____